

## ZAWIADOMIENIE

Zgodnie z art. 10 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r.- Kodeks postępowania administracyjnego (t.j. Dz.U. z 2023 r., poz. 775) zawiadamiam o zakończeniu postępowania dowodowego znak BGN.6833.6.2023.MR, w sprawie ustalenia odszkodowania na rzecz właścicieli nieruchomości położonej we Wrocławiu, obręb Zgorzelisko, oznaczonej geodezyjnie jako działka nr 39/9, AM 4, o powierzchni 0,0176 ha, objętej księgą wieczystą WR1K/00445460/3, z tytułu przejścia własności w/w nieruchomości przez Gminę Wrocław.

Zgodnie z art. 10 §1, art. 73 oraz art. 81 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r.- Kodeks postępowania administracyjnego w celu zapewnienia stronom czynnego udziału w każdym stadium postępowania, a przed wydaniem decyzji umożliwienie wypowiedzenia się co do zebranych dowodów i materiałów oraz zgłoszonych żądań, informuję, że strony mogą w terminie 14 dni, od dnia ukazania się niniejszego zawiadomienia w formie publicznego obwieszczenia w Urzędzie Miejskim w Wałbrzychu (na tablicy ogłoszeń w budynku przy Placu Magistrackim 1) oraz w Biuletynie Informacji Publicznej (BiP) na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu - [www.um.walbrzych.pl](http://www.um.walbrzych.pl), zapoznać się ze zgromadzonym materiałem dowodowym oraz składać wszelkie dodatkowe wyjaśnienia i dokumenty mogące mieć znaczenie dla sprawy.

Po upływie wyznaczonego terminu zostanie wydana stosowna decyzja.

Z materiałami dotyczącymi w/w sprawy można zapoznać się w Biurze Gospodarki Nieruchomościami i Mienia Komunalnego Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu, przy ul. Kopernika 2, I piętro, pokój 101, w dniach: poniedziałek, środa, czwartek w godz. 7<sup>30</sup> – 15<sup>00</sup>, we wtorek w godz. 7<sup>30</sup> – 16<sup>00</sup> oraz w piątek w godz. 7<sup>30</sup> – 14<sup>00</sup>.

Z upoważnienia

Prezydenta Miasta Wałbrzycha

Aleksandra Winiarska

Kierownik

Biuro Gospodarki Nieruchomościami i Mienia Komunalnego

Otrzymują:

1. Strony postępowania,
2. a/a

Sprawę prowadzi: Mariusz Relich – tel. 74 66 55 242, m.relich@um.walbrzych.pl.