

Wykaz koncepcji I i II edycji Wałbrzyskiego Software Hackathon

I edycja 2017 r. – KLASYFIKACJA*

1. DevEffect - sztuczna inteligencja - bot do informowania na interesujące zagadnienia dotyczące Wałbrzycha, bez potrzeby instalowania aplikacji w sposób jak najszybszy i najprostszy, aby trafić do szerszego grona odbiorców. Bot potrafi odpowiadać na pytania, np. gdzie wyrobić dowód osobisty.
2. Zespół - aplikacja do wspomaganie adopcji i opieki nad zwierzętami,
3. Hakatońskie kozaki - aplikacja - przewodnik po Wałbrzychu, wykorzystująca rozszerzoną rzeczywistość i zawierająca elementy gry miejskiej, która ma za zadanie zachęcać użytkowników do zwiedzania mniej, znanych części Wałbrzycha,
4. Zespół Świeżaki v3 - aplikacja do analiz baz i zbiorów danych,
5. Zespół DevEffects - przeglądarkowa wersja sztucznej inteligencji - bot na Messengerze odpowiadający na pytania o Wałbrzychu dla osób, które nie korzystają z Messengera,
6. Zespół DANAI Energetyk - gra o bezpieczeństwie, w której można wcielić się w rolę ratownika medycznego i przeprowadzać akcję ratunkową od przyjęcia zgłoszenia w dyspozytorni do odwiezienia pacjenta w bezpieczne miejsce, np. szpital. Pomiędzy jest etap zręcznościowy i quiz z pytaniami z zakresu bezpieczeństwa i pierwszej pomocy. Celem jest ratowanie człowieka.

II edycja 2018 r. – KLASYFIKACJA**

1. Apis Lab Team - kontrola śmietnika, informator, zgłaszanie dzikich wysypisk śmieci, e-deklaracja i lokalizacje PSZOK'ów, giełda PSZOK'ów.
2. ex aequo:
 - a. Tiger Bonzoo Team i Tiger Bonzoo Team Support - aplikacja oraz strona internetowa służąca do komunikacji najemców, ze spółką miejską zajmującą się nieruchomościami. Komunikacja jest podzielona na dziedziny więc użytkownikowi łatwiej jest dotrzeć do odpowiedniego urzędnika.
 - b. DevEffect – turystyka uszyta na miarę. Przykładowe funkcjonalności: kupowanie biletów oraz planowanie tras kierując się kryterium budżetu oraz czasu na zwiedzanie.
3. DM2P - aplikacja przeznaczona dla fanów wody. Aplikacja posiada 4 funkcjonalności: pokazuje punkty dostępu do wody pitnej, informuje o ciężkości wody w podanej dzielnicy, pomaga skalkulować ilość traconej wody nie dbając o instalację w domu oraz kontaktuje nas z pracownikami spółki miejskiej.

Nagroda specjalna:

1. Team null – aplikacja AR wspierająca zwiedzanie zamku. W aplikacji tej grupy pojawia się ważny kontekst. Aplikacja oferuje modele 3D oraz „cyfrowe duchy” (również ich określenie) dawnych mieszkańców tego miejsca ponieważ piękne przestrzenie zamku wyglądają na puste.

*Źródło: <http://walbrzych.naszemiasto.pl/artykul/walbrzych-i-software-hackathon-za-nami-zdjecia,4325517,artgal,t,id,tm.html>

**Źródło: <http://maciejjonek.pl/2018/10/16/ii-walbrzych-software-hackathon-podsumowanie-mentora/>