

**ZARZĄDZENIE NR 882/2018
PREZYDENTA MIASTA WAŁBRZYCH**

z dnia 20 grudnia 2018 r.

**w sprawie umorzenia z urzędu Panu * (nieznanemu z miejsca pobytu) należności przysługujących
Gminie Wałbrzych z tytułu zajmowania lokalu użytkowego
przy ul. * w Wałbrzychu**

Na podstawie art. 30 ust. 2, pkt 3 i 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2018r., poz. 994 z póź. zm.), art. 56 ust. 1 pkt 5 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009r. o finansach publicznych (tekst jednolity Dz.U.2017, poz. 2077 z póź. zm.) oraz § 4 ust. 1 i § 8 pkt. 1 uchwały nr XLV/552/2017 Rady Miejskiej Wałbrzycha z dnia 29 czerwca 2017 roku w sprawie szczegółowych zasad, sposobu i trybu umarzania, odraczania lub rozkładania na raty spłaty należności pieniężnych mających charakter cywilnoprawny przypadających Gminie Wałbrzych lub jej jednostkom organizacyjnym wymienionym w art. 9 pkt 3,4 i 13 ustawy o finansach publicznych oraz wskazania organu i osób do tego uprawnionych (Dz. Urz. Woj. Doln. 2017, poz 3183 ze zmianami), zarządzam co następuje:

§ 1. Umarzam z urzędu Panu * (nieznanemu z miejsca pobytu) należności przysługujące Gminie Wałbrzych z tytułu zajmowania lokalu użytkowego przy ul. * w Wałbrzychu w łącznej wysokości **54.887,99 zł** (słownie: pięćdziesiąt cztery tysiące osiemset osiemdziesiąt siedem złotych 99/100), w tym należność główna w kwocie **53.991,73 zł** (słownie: pięćdziesiąt trzy tysiące dziewięćset dziewięćdziesiąt jeden złotych 73/100) za okres od dnia 15.02.1995r. do dnia 21.08.1996r. oraz ustawowe odsetki za opóźnienie w kwocie **896,26 zł** (słownie: osiemset dziewięćdziesiąt sześć złotych 26/100) wyliczone na dzień 27.06.2018r.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Kierownikowi Biura Lokalowego Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega ogłoszeniu w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu. * Wyłączenie na podstawie art. 5 ust. 2 ustawy o dostępie do informacji publicznej w związku z ochroną danych osobowych