



[URZĄD MIEJSKI W WAŁBRZYCHU](#)

[PL. MAGISTRACKI 1, 58-300 WAŁBRZYCH](#)

[TEL. 074/66 55 100, FAX 074/66 55 118](#)

www.um.walbrzych.pl

www.bip.um.walbrzych.pl

<POZWOLENIE NA SPROWADZANIE ZWŁOK (SZCZĄTKÓW LUDZKICH) Z ZAGRANICY>

Podstawa prawna	<p>1.Ustawa z dnia 31 stycznia 1959 r. o cmentarzach i chowaniu zmarłych (t.j. Dz.U. z 2015, poz. 2126 ze zm.)</p> <p>2.Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 27 grudnia 2007r. w sprawie wydawania pozwoleń i zaświadczeń na przewóz zwłok i szczątków ludzkich (Dz. U. z 2007 r. Nr 249, poz. 1866)</p> <p>3.Ustawa z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (tj. Dz. U. z 2017 r., poz. 1257)</p>
Wymagane dokumenty	<p>1. Dowód osobisty</p> <p>2. Wniosek (zał.1)</p> <p>3. Zagraniczny odpis aktu zgonu lub inny dokument potwierdzający zgon wraz z tłumaczeniem</p> <p>4. W przypadku nieokreślenia przyczyny zgonu w akcie zgonu lub innym dokumencie urzędowym stwierdzającym zgon do wniosku należy dołączyć dokument urzędowy stwierdzający wykluczenie jako przyczyny zgonu choroby zakaźnej wymienionej w przepisach cytowanej wyżej ustawy o cmentarzach i chowaniu zmarłych.</p>
Wzory dokumentów do pobrania	<p>- wniosek</p> <p>- oświadczenie o sprowadzeniu zwłok /szczątków ludzkich (zał.2)</p> <p>- oświadczenie osoby uprawnionej (zał.3)</p>
Komórka odpowiedzialna za prowadzenie sprawy	<p>Urząd Stanu Cywilnego w Wałbrzychu</p> <p>ul. M. Kopernika 2, pok. 12</p>
Miejsce składania dokumentów	<p>jt., jeżeli pochówek będzie miał miejsce na terenie Wałbrzycha</p>
Termin załatwienia sprawy	<p>- do 3 dni od dnia złożenia wszystkich wymaganych dokumentów</p>
Opłaty	<p>- brak</p>

Tryb odwoławczy	- Samorządowe Kolegium Odwoławcze
Informacje dodatkowe	Jeżeli z wnioskiem o wydanie pozwolenia na sprowadzenie zwłok lub szczątków ludzkich występuje firma pogrzebowa działająca na zlecenie osoby uprawnionej do pochowania zwłok lub szczątków ludzkich do wniosku o wydanie pozwolenia należy dołączyć stosowne upoważnienie. tel. 074 66 55 275 fax. 074 66 55 274 usc@um.walbrzych.pl