

ZARZĄDZENIE NR^{932/2012}
PREZYDENTA MIASTA WAŁBRZYCHA
z dnia^{26 listopad 2012r.}

w sprawie nieodpłatnego przekazania mebli Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu do Muzeum w Wałbrzychu przy ul.1 Maja 9.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142 poz. 1591 z późn. zm.) oraz § 11 pkt. 1 Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu wprowadzonego Zarządzeniem nr 352/11 Prezydenta Miasta Wałbrzycha z dnia 1 kwietnia 2011 r. ze zmianami zarządza się, co następuje:

§ 1.

Gmina Wałbrzych przekazuje nieodpłatnie pozostałe środki trwałe będące własnością Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu wymienione w załączniku do niniejszego zarządzenia do Muzeum w Wałbrzychu przy ul.1 Maja 9.

§ 2.

Przekazanie mebli należy przeprowadzić w terminie do dnia 31.12.2012r. i udokumentować protokołem przekazania-przejęcia.

§ 3.

Do przekazania powołuję zespół w składzie:

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1) Ernest Truszkowski | - przewodniczący /UM/ |
| 2) Marek Koszycki | - członek /UM/ |
| 3) Edyta Patro | - członek /Muzeum/ |

§ 4.

Traci moc Zarządzenie nr 811/12 Prezydenta Miasta Wałbrzycha z dnia 10 października 2012 roku w sprawie nieodpłatnego przekazania mebli Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu do Muzeum w Wałbrzychu przy ul.1 Maja 9.

§ 5.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega ogłoszeniu w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Wałbrzychu.

BADKA PRAWNY
Maria Mujewska

Sporządził: Marek Koszycki

Prezydent
Miasta Wałbrzycha
Roman Szeleny

mel

załącznik - wykaz pozostałych środków trwałych

Lp.	Nazwa	Nr inwentarzowy	Wartość w zł
1	Biurko(antyk)	UM/I/183/A	0,22
2	Stół okrągły	UM/II/0332	0,11
3	Stolik	UM/I/00333	0,05
4	Szafa (antyk)	UM/III/0491	0,35
5	Fotel obity skórą	UM/V/0661	0,10
6	Fotel obity skórą	UM/V/0662	0,10
7	Fotel obity skórą	UM/V/0663	0,10
8	Fotel obity skórą	UM/V/0664	0,10
9	Fotel obity skórą	UM/V/0665	0,10
10	Krzesło	UM/V/0666	0,08


Prezydent
Miasta Wałbrzycha
Roman Szelemej

nee